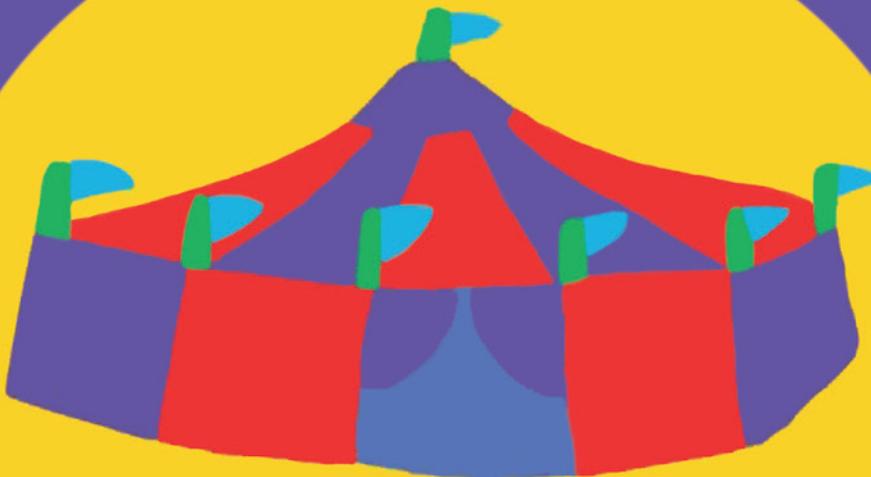


Annexe : En avant les petits vélos

plateau de jeu (1)

cartes



arrivée



règle du jeu : Quatre petits vélos filent jusqu'au cirque. Lequel arrivera le premier ?

Chacun choisit son vélo et son parcours. Il n'y a pas de dé, mais une carte à tirer chacun son tour.

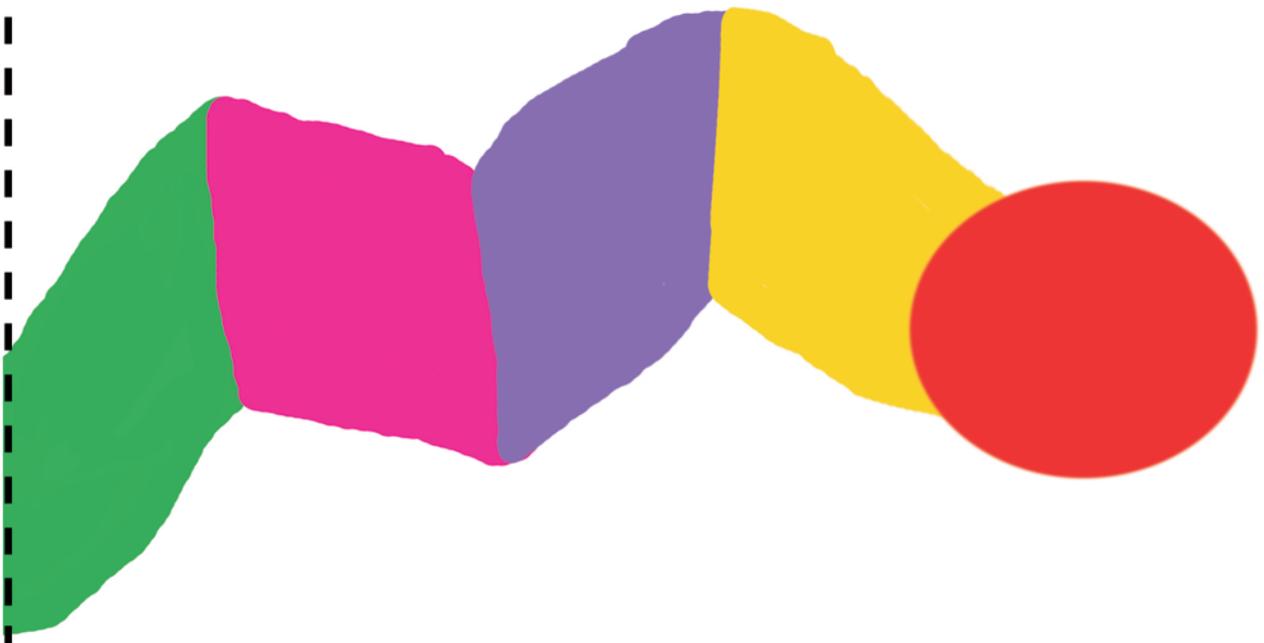
On pioche un véhicule ? On avance d'une case.

On tire un acrobate de cirque ? On reste sur place, et en plus, on fait une galipette !

Un éléphant ? Un lion ? Un singe ? On imite l'animal et, une fois encore, on reste sur place.

C'est clair pour tout le monde ? Alors on y va !

plateau de jeu (2)



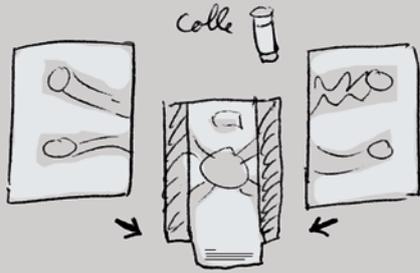
plateau de jeu (3)



cartes

indications de montage :

- plateau de jeu (1) (2) et (3) : découper les 3 pages en suivant les pointillés puis assembler.



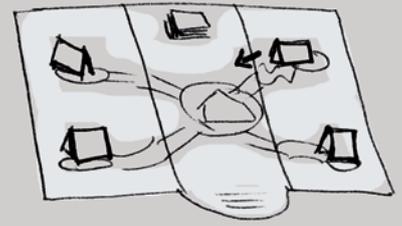
- cartes : découper la page en suivant les pointillés pour séparer les 18 cartes.



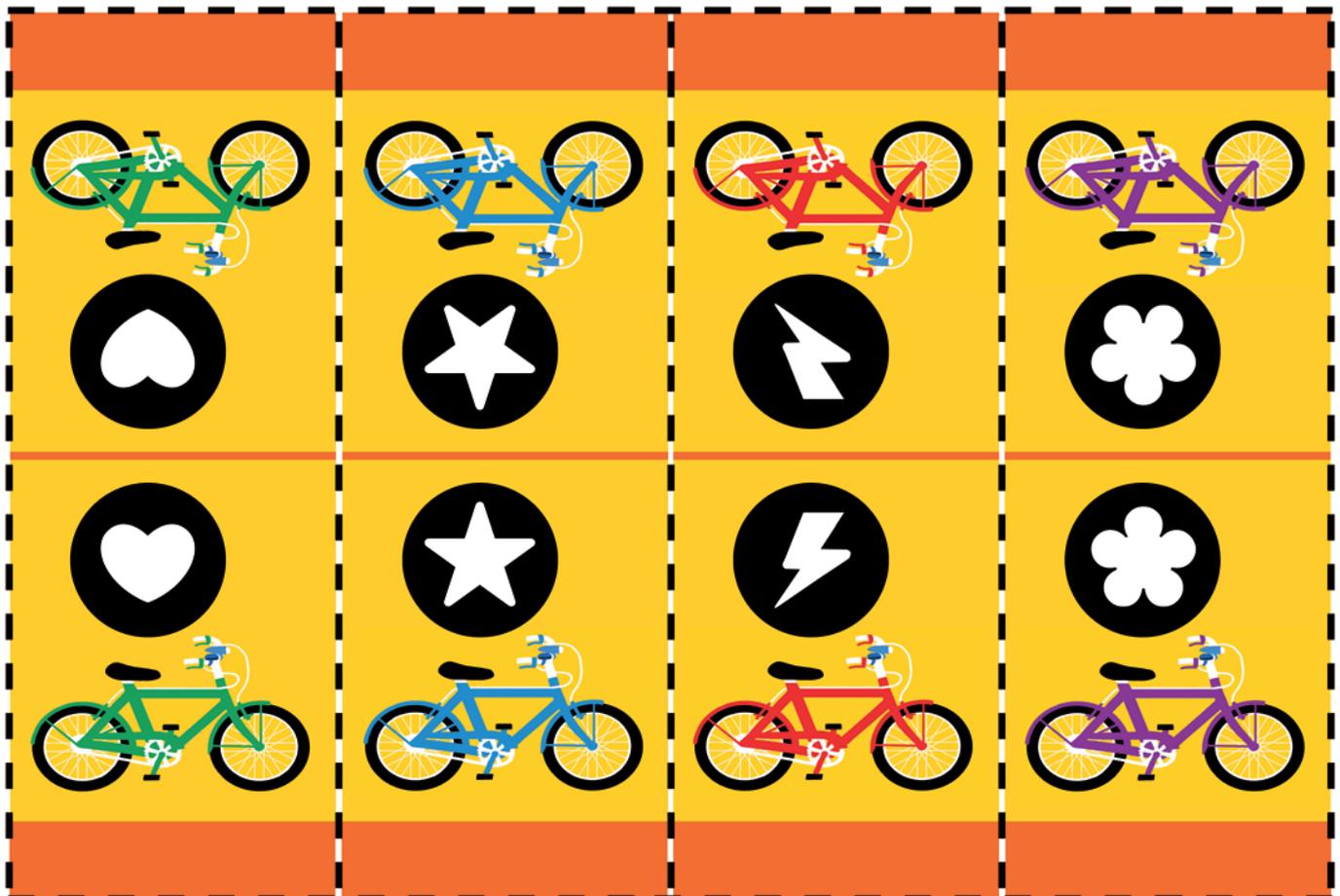
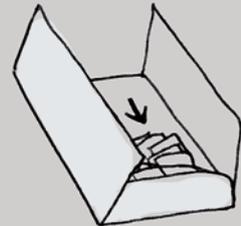
- pions : découper les 4 vélos en suivant les pointillés. Plier pour les faire tenir debout.



jouer



ranger



pions