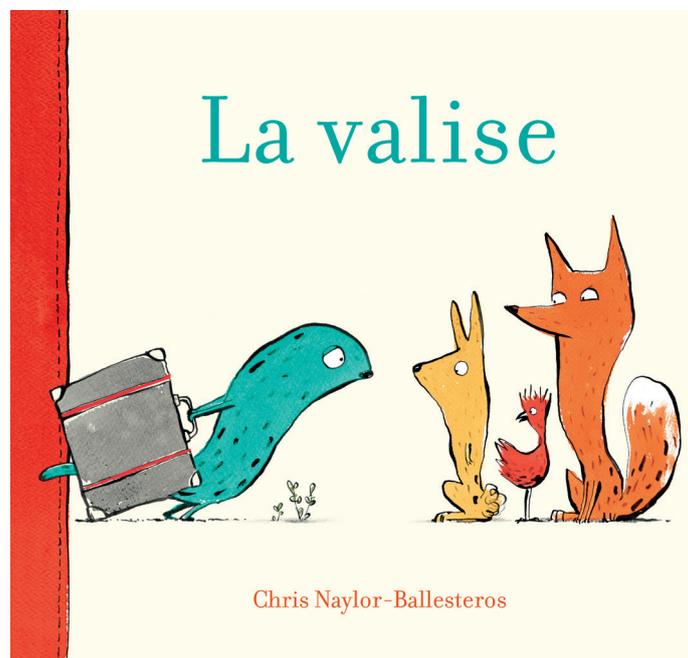


La valise

Chris Naylor-Ballesteros

Jeu de la valise



Quand un étranger arrive un jour avec sa valise, les animaux s'inquiètent...
« Que fait-il ici ? » « D'où vient-il ? » « Et qu'y a-t-il dans cette valise ? » Parviendront-ils à dépasser leurs préjugés ?



Le premier joueur dit « Je pars en voyage, je mets dans ma valise... » et il nomme un objet de son choix, par exemple, une brosse à dents.

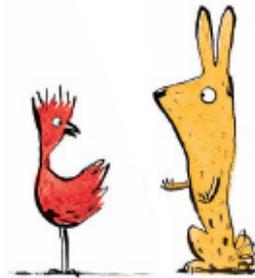
Le second joueur dit « Je pars en voyage, je mets dans ma valise une brosse à dents, et il ajoute, un nouvel objet, par exemple des pantoufles...

Le troisième : « Je pars en voyage, je mets dans ma valise, une brosse à dents, des pantoufles et un paquet de chips... Etc.

Et l'on refait un tour. Les objets à mémoriser s'accumulent, le joueur qui se trompe est éliminé. A la fin, il en reste un : le vainqueur !

Variantes :

À l'aide de mimes :



Le premier joueur annonce : « je pars en voyage et je mets dans ma valise... » et il mime une brosse à dents.

Le second joueur annonce « je pars en voyage et je mets dans ma valise... » il mime une brosse à dents, puis il mime le second objet, par exemple, du dentifrice... etc

Avec une vraie valise :

Procurez vous une vraie valise, déposez plein d'objets disparates autour d'elle.

Le premier joueur annonce : « je pars en voyage et je mets dans ma valise... » il prend un objet, le mets dans la valise et la referme.

Le second joueur annonce : « je mets dans ma valise.. » il cite le premier objet, en choisit un second qu'il dépose dans la valise, la referme et ainsi de suite.

Le fait de rouvrir la valise à chaque fois permet de vérifier et de mémoriser une nouvelle fois son contenu.

