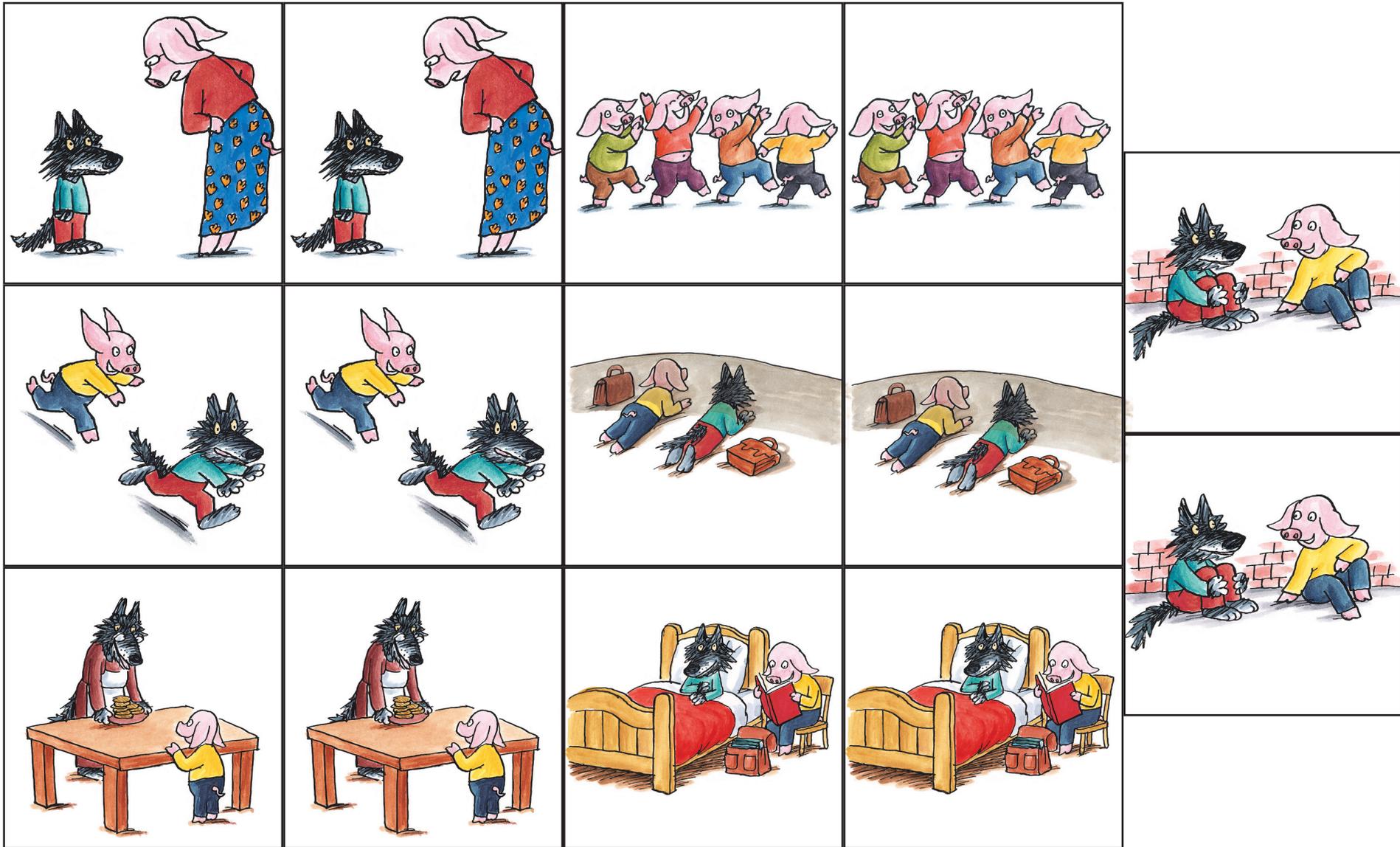


Un memory qui a du loup !

Mario Ramos

Imprime et découpe les cartes. Mélange-les. Dépose-les, face cachée. Assemble les paires. Le joueur qui en a le plus, gagne la partie.



l'école des loisirs à la maison!