

Memory des fleurs et des fruits

Gerda Muller

Imprime un double jeu de 48 cartes (2x12 fruits et 2x12 fleurs). Veille à ce que les dos soient bien identiques, sans risque d'être identifiables. Les étaler sur une grande table, face cachée. Chaque joueur tire une carte, la retourne, puis tire une seconde carte dans l'espoir de constituer une paire (sinon, le joueur remplace les deux cartes là où elles étaient, face cachée, en mémorisant leur emplacement pour un prochain tour).







